



Découverte et pratique de la fabrication numérique

Valérie Gautier

Public

- **Public** : CM1/CM2
- **Durée** : 20 heures (proposition en 10 séances de 2 heures)

Tél.
06 52 04 80 12

Email
zefabtruck@gmail.com

Projet

Découverte des méthodes et outils de fabrication numérique

- Impression 3D
- Découpe à commande numérique

Découverte de la construction d'un objet en 3 dimensions et réalisation à l'aide d'outils numériques

- Pliages et emboitements
- Dessins 2D et 3D puis impression 3D ou découpe

Utilisation de ces méthodes et outils dans le cadre d'un projet de la classe, à définir en milieu de parcours, par exemple :

- Décor d'une pièce
- Construction d'une maquette
- Reconstitution d'un objet ou d'une forme

Progression proposée

Séance 1 • Découverte de la fabrication numérique
Séances 2 à 4 • Pratique des différentes techniques
Séance 5 • Construction du projet de classe
Séances 6 à 10 • Réalisation du projet de classe

Informations



Matériel et logiciel

Utilisation si disponible du matériel présent dans l'école (tablettes, TNI, salle informatique, ordinateurs) ; utilisation logiciels libres
Utilisation de matériel complémentaire amené à l'école (notamment imprimante 3D et matériel de découpe) ; réalisation en filament 3D ou en carton