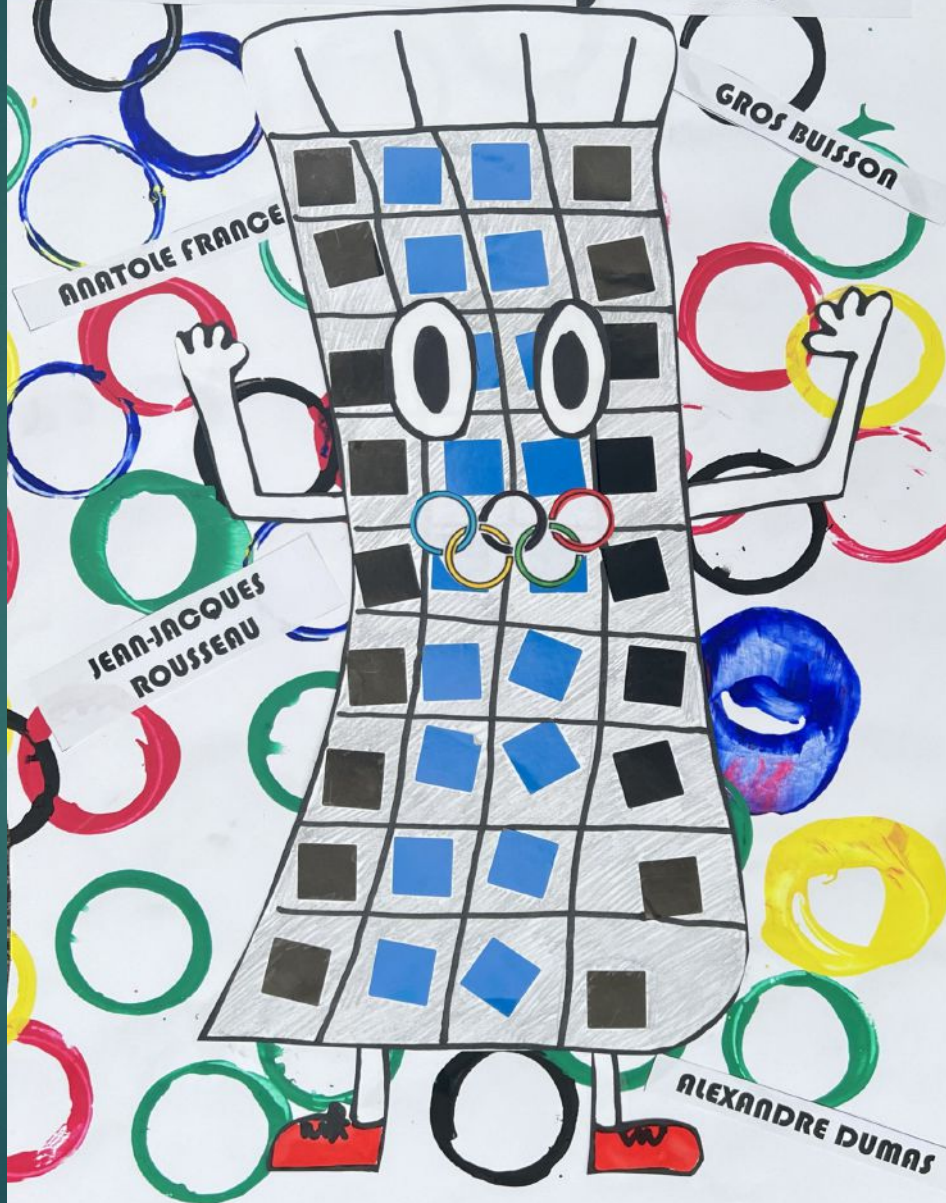


ORGE'SPORTS :
le journal des sports des
maternelles d'Orgemont.



ANATOLE FRANCE

GROS BUISSON

JEAN-JACQUES
ROUSSEAU

ALEXANDRE DUMAS

BREAKDANCE

BREAKDANCE

URBAN
STYLE

D'où vient la danse hip-hop?

Le hip-hop est un mouvement de culture urbaine né à New York, au début des années 1970.

BATTLE

Compétition de danse hip-hop. Chaque équipe (crew) fait un passage individuel et un passage collectif.

CREW
Groupe de danseurs.

FREE STYLE

Danse individuelle improvisée.

Comment est-il arrivé en France?

Le mouvement HIP HOP, dont la danse, apparaît dans les années 1980. Des DJ le font connaître dans des boîtes de nuit.

C'est quoi le breakdance?

C'est un style de danse hip-hop très acrobatique avec de nombreux passages au sol. On parle aussi de break ou de breaking.

MOON WALK

Mouvement de danse (marche d'arrière) au ralenti vers l'arrière.

B-BOY, GIRL

Danseur, danseuse de hip-hop.

FREEZE

Figure acrobatique sur les mains.

VAGUE

Mouvement d'ondulation des bras. On parle aussi de wave.

THANK
YOU



Classe 2 GS
Classe 7 PS
École maternelle
Anatole France

CYCLISME

Le cyclisme sur route

Les épreuves ont lieu à l'extérieur sur les routes parisiennes et villes voisines traversant la ville, des parcs avec des différences de dénivellés.

Sur l'épreuve en ligne :

les cyclistes partent en peloton
il faut pédaler longtemps, il faut monter
des côtes, et être le plus rapide.



le Trocadéro

Pour le contre la montre :

les cyclistes partent individuellement c'est une course de vitesse.
Il faut être le plus rapide pour gagner.

départ



les Invalides

passage par



la butte Montmartre

arrivée



le Pont Alexandre 3

Le cyclisme sur piste

Les épreuves ont lieu à l'intérieur
dans un vélodrome



Il s'agit de faire des tours de piste
avec des virages relevés,
Le vélo utilisé par les cyclistes n'a
pas de freins!

Il faut être le plus rapide pour gagner



LES EPEISTES, LES
ESCRIMEURS LIVRENT
UN COMBAT. ILS PORTENT UN
MASQUE EN GRILLE
METALLIQUE. LE JOUEUR, LE
PLUS RAPIDE, QUI TOUCHE
SON ADVERSAIRE,
SANS ETRE TOUCHE,
GAGNE DES POINTS.

ESCRIME

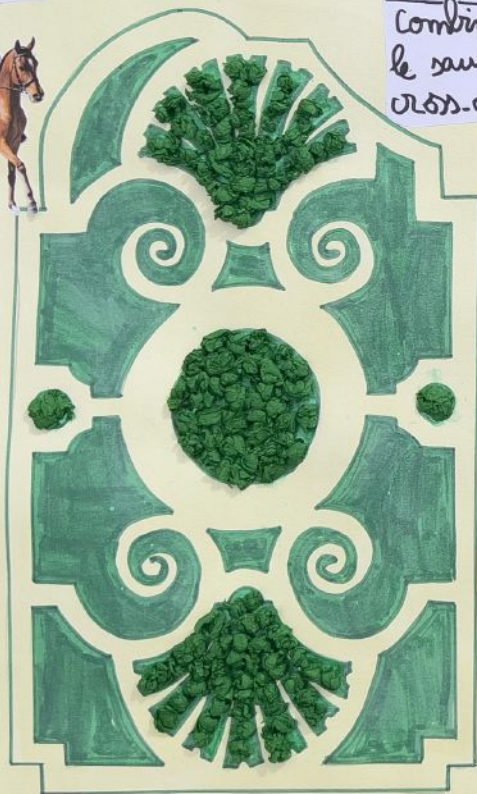


Les sports équestres au

château de Versailles

Le saut d'obstacle:

parcours chronométré où les cavaliers doivent faire tomber le moins de barres d'obstacle que possible. L'agilité et la technique du couple sont sollicités.



Le concours complet:
combine le dressage, le saut d'obstacle et le cross-country.



Le dressage:

épreuve où le couple cheval/cavalier est mis en scène artistiquement. L'aisance et la fluidité de l'évolution sont jugées.



classe 1 MS/GS
école maternelle Anatole France





Maternelle Anatole France
GS (classe 3) et TPS



le surf



Le surf est un



sport olympique.



Avec une planche



de surf, au bord



de l'océan il faut



glisser sur les

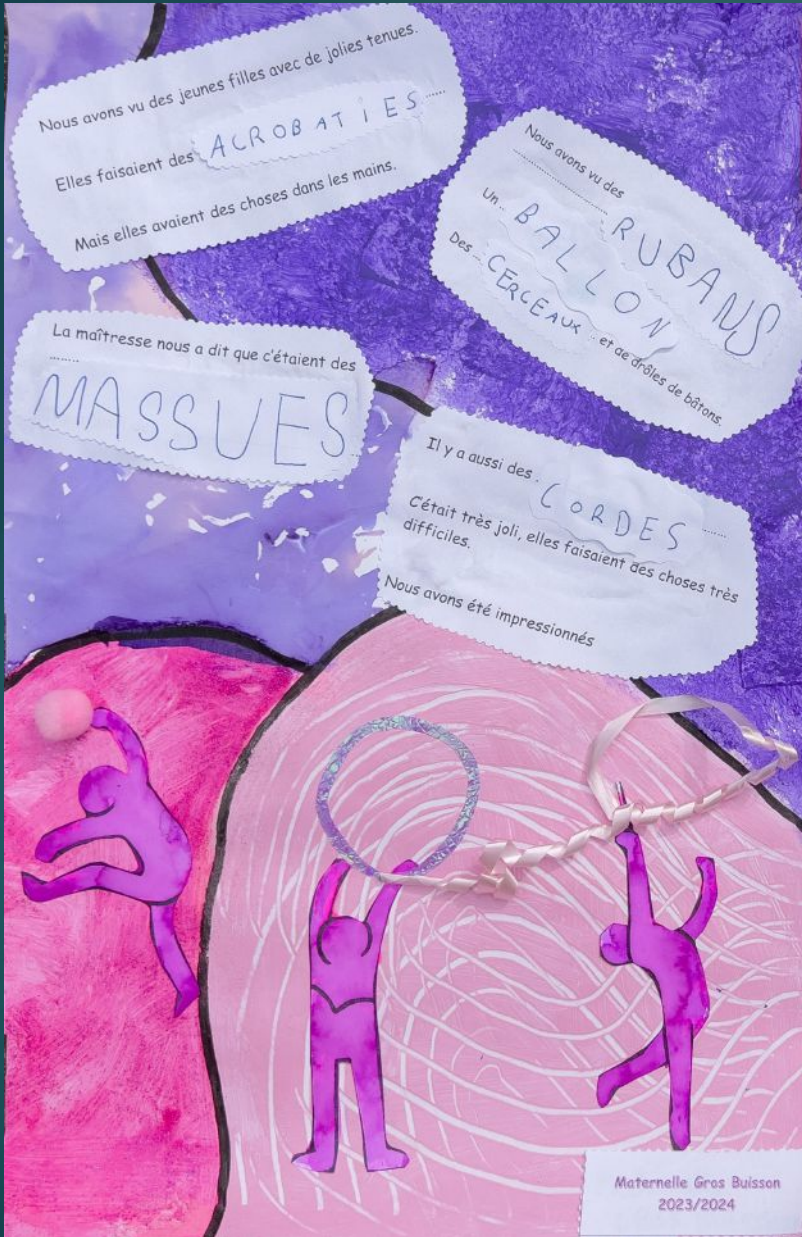


vagues en faisant



des figures.





ON SAUTE

LOIN



PAR-DESSUS



A. Dumas MS

LE SAUT



ON

SAUTE

LES

HAIES



la gymnastique

artistique



C'est une discipline qui consiste à enchaîner des mouvements acrobatiques sur des agrès.

Les agrès sont des appareils ou des plateformes qu'on utilise pour réaliser des mouvements.

Maternelle Anatole France
GS. classe 4



les barres parallèles

les anneaux



le saut de cheval



la poutre



le cheval d'arçon



les barres asymétriques



le sol



la barre fixe

POUR GAGNER IL FAUT MARQUER
DES BUTS.

LE
FOOTBALL



C'EST UN SPORT COLLECTIF.





On fait du patinage à la patinoire.
Il peut y avoir des femmes et des hommes.

LA PATINOIRE



UN COSTUME

Les danseurs portent des vêtements
qui collent à la peau.



On porte des patins à glace avec
une lame pour glisser sur la glace.

UN PATIN



DES FIGURES

On glisse en dansant. Le monsieur porte la dame,
la fait tourner, la jette et elle tourne en l'air. Il y a des
sauts, des galipettes en l'air.

LE PATINAGE ARTISTIQUE



MS6.
E.M. Anatole FRANCE. APSAD.

BOXE



La boxe française est un sport de combat qui se pratique principalement avec les pieds et les poings

Les combattants doivent porter des chaussures et des gants pour protéger leurs mains et leurs pieds

PS 28 EM A. FRANCE



JAUNE : 10 points
ROUGE : 8 points
BLEU : 6 points
NOIR : 4 points
BLANC : 1 point



TIR

A

L'

ARC

SI TU TENDS LA CORDE DE
L'ARC, LA FLECHE S'ENVOLE
ET ATERRIT SUR LA CIBLE DE
DIFFERENTES COULEURS.

DIFFICILE : CERCLE JAUNE,
TU GAGNES 10 POINTS !

FACILE : CERCLE BLANC,
TU GAGNES 1 POINT !

DANCE

Ses composantes

1) Faire des mouvements avec les parties de son corps.

2) Utiliser tout l'espace :
- de la tête.
- autour de nous.

3) suivre le rythme de la musique.

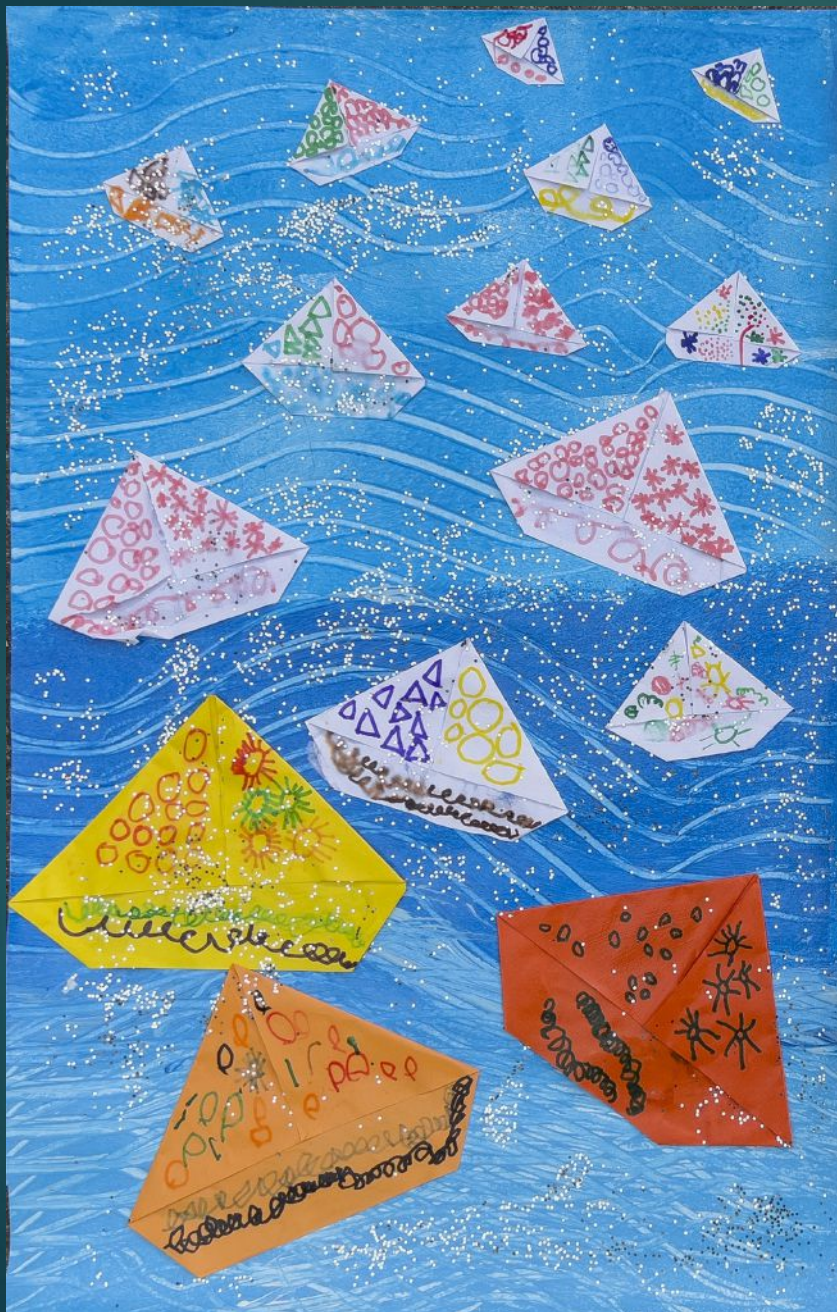
4) Exprimer des émotions.

5) Faire des déplacements :
- seul.
- plusieurs.

Représentation de notre danse en graphisme

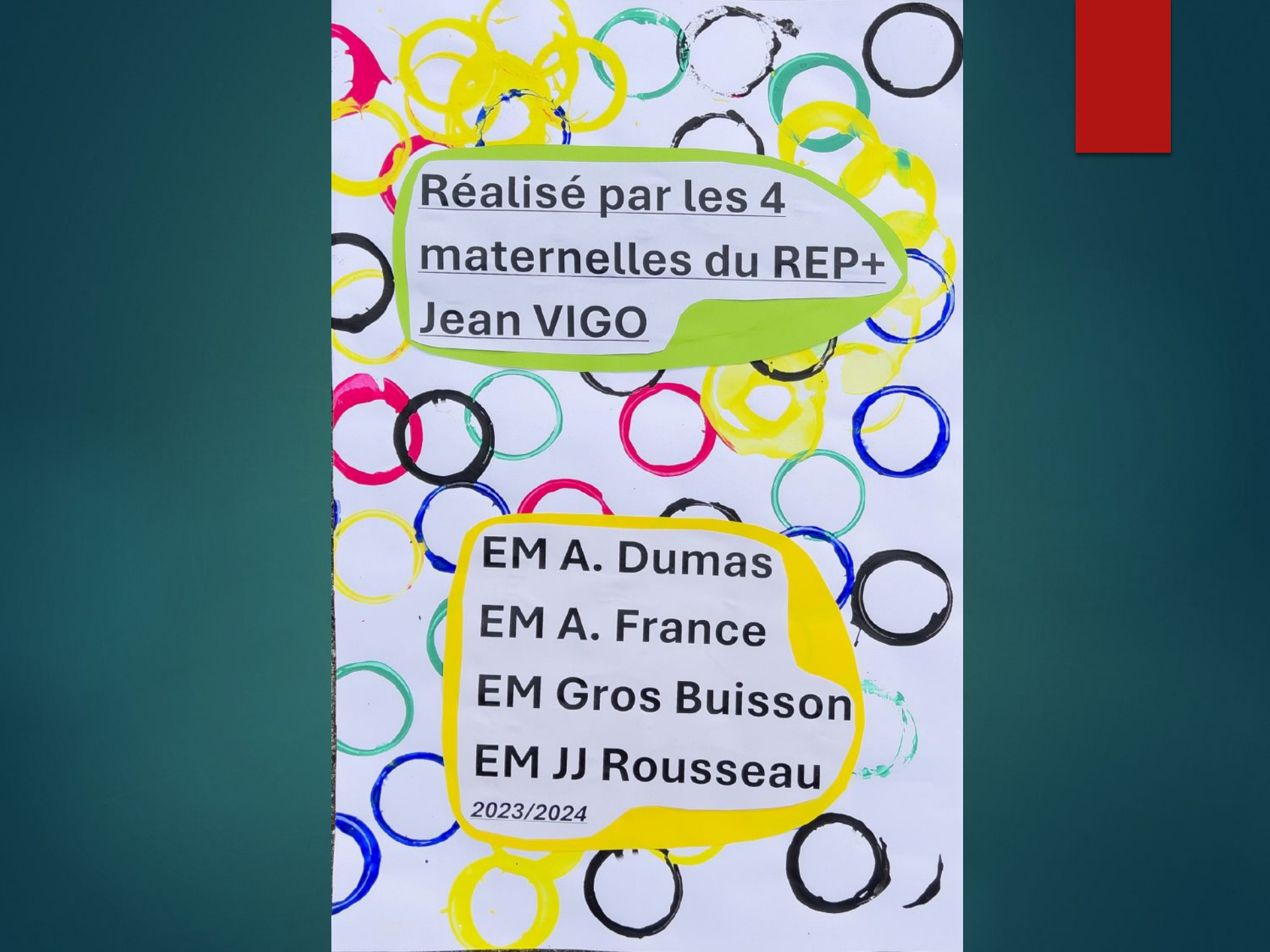
9) pause de fin

A. Dumas GS



La course à la voile

C'est une course qui demande une bonne connaissance de la météo, de la mer et surtout du vent pour hisser les voiles et les régler au bon moment. A partir de la ligne de départ, il faut arriver à terminer son tour en un temps record !



**Réalisé par les 4
maternelles du REP+
Jean VIGO**

**EM A. Dumas
EM A. France
EM Gros Buisson
EM JJ Rousseau**

2023/2024