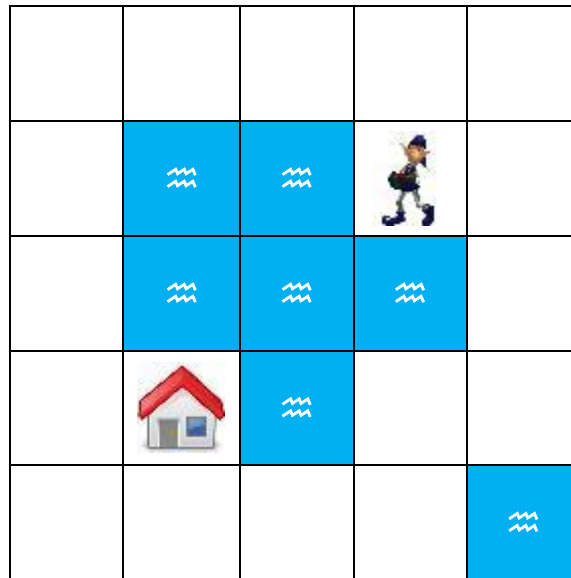


MATERNELLE

DEPLACE TON LUTIN

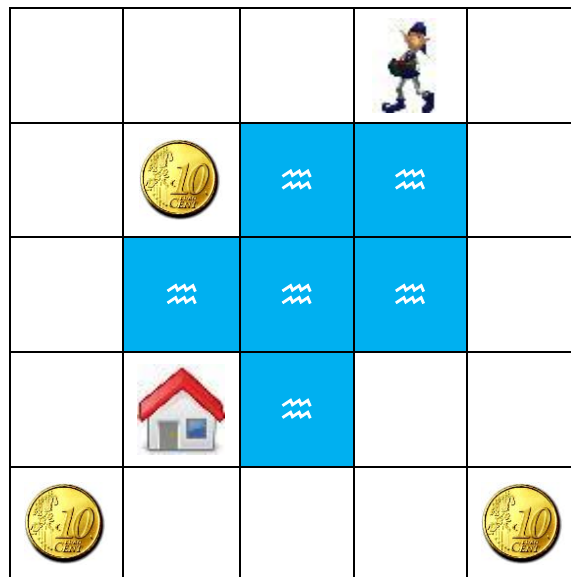
Degré de
difficulté : 1

Écris un programme permettant au lutin de rejoindre sa maison.
Attention, il ne peut pas aller dans l'eau !



Écris un programme permettant au lutin de rejoindre sa maison.
Attention, il ne peut pas aller dans l'eau et doit récupérer une pièce.

Degré de
difficulté : 2

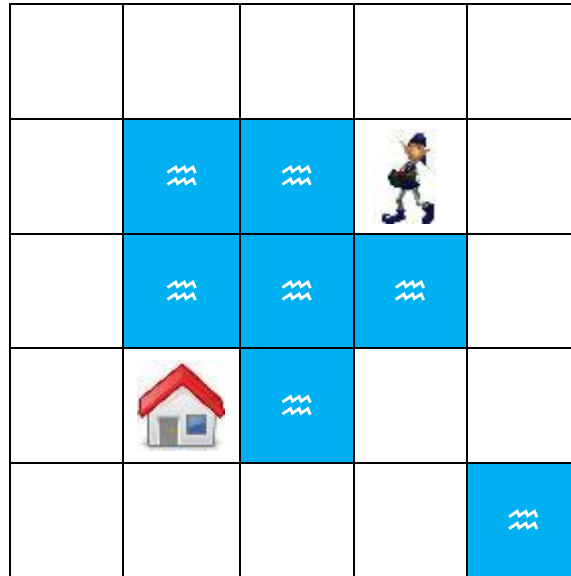


CYCLE 2

DÉPLACE TON LUTIN

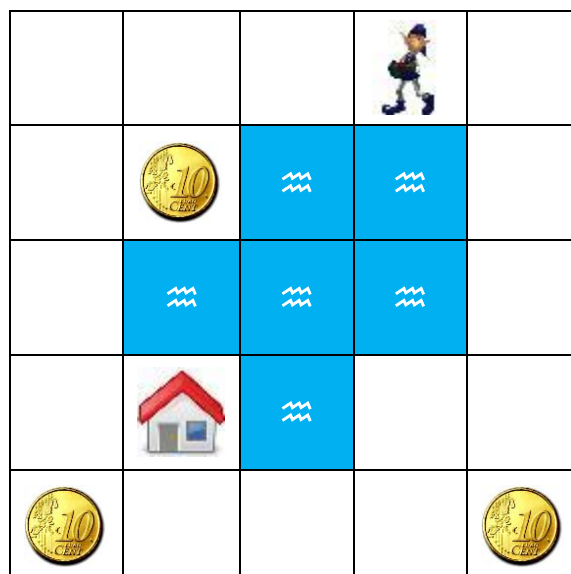
Degré de
difficulté : 1

Écris un programme permettant au lutin de rejoindre sa maison.
Attention, il ne peut pas aller dans l'eau !



Degré de
difficulté : 2



















Écris un programme permettant au lutin de rejoindre sa maison.
Attention, il ne peut pas aller dans l'eau et doit récupérer une pièce.



DÉPLACE TON LUTIN

Degré de
difficulté : 3

Écris un programme permettant au lutin de rejoindre sa maison.
Attention,
- il ne peut pas aller dans l'eau,
- il ne peut pas revenir en arrière,
- il doit récupérer une pièce de chaque couleur.

CYCLE 3

PROGRAMME TA VOITURE

Degré de
difficulté : 1

Écris un programme permettant à la voiture de rejoindre sa maison.
Attention, la voiture ne peut pas aller dans l'eau et doit éviter les obstacles.

Écris un programme permettant à la voiture de rejoindre sa maison.

Attention,

- la voiture ne peut pas aller dans l'eau,
- elle doit éviter les obstacles,
- elle ne peut pas revenir en arrière,
- elle doit récupérer deux pièces de chaque couleur,

Degré de
difficulté : 2

PROGRAMME TA VOITURE

Écris le programme permettant à la voiture de rejoindre sa maison en utilisant le trajet le plus court.

Attention,

- la voiture ne peut pas aller dans l'eau,
- elle doit éviter les obstacles,
- elle ne peut pas revenir en arrière,
- elle doit récupérer deux pièces de chaque couleur,

Degré de
difficulté : 3

