

répéter indéfiniment

imaginer

créer

jouer

partager

corriger

réfléchir

Algorithmique - CM1 CM2 et 6ème

<https://scratch.mit.edu>

Quelques commandes utiles en Scratch



Mouvement

- avancer de 10
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- s'orienter à 90
- s'orienter vers
- aller à x: 0 y: 0
- aller à pointeur de souris
- ajouter 10 à x
- donner la valeur 0 à x
- ajouter 10 à y
- donner la valeur 0 à y
- rebondir si le bord est atteint

Apparence

- dire Hello pendant 2 secondes
- dire Hello
- montrer
- cacher
- basculer sur l'arrière-plan arrière-plan 1
- ajouter 10 à la taille
- mettre à 100 % de la taille initiale

Données

- créer une variable
- mettre variable à 0
- ajouter à variable 1



Capteurs

- touché ?
- touche espace pressée ?

Contrôle

- attendre 1 secondes
- répéter 10 fois
- répéter indéfiniment
- si alors
- si alors sinon
- attendre jusqu'à
- répéter jusqu'à
- stop tout

Evénement

- quand presse
- quand espace est pressé
- quand l'arrière-plan bascule sur arrière-plan 1
- quand je reçois message 1
- envoyer à tous message 1

Opérateurs

- +
-
- x
- /
- nombre aléatoire entre 1 et 100
- <
- =
- >
- et
- ou
- non

