

QUI SUIS-JE ?

<p><u>Domaine</u> -Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions -Explorer le monde du vivant des objets et de la matière.</p>	<p><u>Classe 5</u></p>	<p><u>Fiche de préparation</u> RALLYE 2024</p>
<p><u>Compétences</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Echanger et réfléchir avec les autres. - Oser entrer en communication. - Comprendre et apprendre. - Explorer la matière et manipuler des objets. 	
<p><u>Objectifs</u></p>	<p><u>Cycle1</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Reconnaître et nommer un objet en le manipulant. - Elargir son champ lexical et vocabulaire. <p><u>Cycle2 / Cycle3</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - S'exprimer dans un langage correct et précis - Communiquer avec ses pairs pour se faire comprendre - Décrire, évoquer, questionner, proposer des solutions. 	
<p><u>Matériels</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> - Boîte mystère avec objets représentant Paris ou accessoires sport. - Images plastifiées à intégrer au bandeau support tête Par 2 (face à face) chaque joueur doit deviner l'image qu'il porte. - Images caractéristiques de Paris et accessoires de sport - Cartes plastifiées de noms d'athlètes et sportifs célèbres. - 6 bandeaux (tête) support cartes/image - 1 sablier 	
<p><u>Déroulement :</u></p>	<p><u>Cycle1</u> : ps ms gs Parmi les objets qui se trouvent dans la « boîte mystère » l'enfant doit deviner et reconnaître par tâtonnement l'objet qu'il manipule et le nommer. <u>Facilitation</u> : lui montrer les objets avant de les mettre dans la boîte.</p>	

Cycle2

- Une image plastifiée à intégrer au bandeau support tête

Par 2 (face à face) chaque joueur doit deviner l'image qu'il porte sur sa tête pour cela il ne peut poser que des questions fermées auquel on ne peut lui répondre que par oui ou par non.

Facilitation : Donner des indices

Cycle3 :

Idem avec ajout de difficulté :

Temps : sablier temps 1minute.

Absence d'image du mot à trouver : écriture seulement.

Difficulté dans la réflexion : nom d'athlète et de sportifs connus.

Facilitation : Donner des indices (ex : nom du pays d'origine ou pays où il exerce, sport dans lequel il exerce, année de son succès...)