



Rallye : Les fables de Jean de La Fontaine

Ateliers avec les enfants 3 et 4 juin 2018

Accueil des familles le 7 juin de 17h à 19h



Fresques réalisées par l'ensemble des classes de l'école, support pour les activités menées lors du rallye.





Chaque enfant est muni d'un carton d'invitation de 10 cases et parcourt le rallye.

A chaque atelier réalisé, l'enseignant valide le passage. Chaque groupe est pris en charge par un enseignant qui les accompagne tout le long du rallye.

Cette année, les classes de l'élémentaire Dumas se sont jointes aux maternelles.

Pour chaque créneau, une classe de maternelle était associée à une classe d'élémentaire. Petits et grands ont passé un bon moment ensemble.



Associer les personnages des fables

- Objectif : réinvestir ses connaissances et les mobiliser pour pouvoir associer les personnages des fables et ainsi en reconstituer le titre.
- Matériel : 7 x 2 images à associer, 4 intrus et 7 affiches représentant les fables à retrouver .
- Listes des fables à retrouver :
 - le corbeau et le renard
 - Le lion et le rat
 - Rat des villes et rat des champs
 - Le lièvre et la tortue
 - La grenouille qui se voulait faire plus grosse que le bœuf
 - Le loup et l'agneau
 - Le renard et la cigogne

Décorer la grenouille enflée – La grenouille qui se veut faire aussi grosse que le bœuf

- Objectif : réinvestir ses connaissances, faire le lien avec la fable, réaliser une production en volume
- Matériel : ballons de baudruche, pompe à ballons, morceaux de la grenouille, colle vinylique et spatules, modèle à reproduire
- Modalité : raconter la fable aux enfants avant de commencer l'activité et réaliser sa grenouille (pattes, langue, yeux) sans la faire exploser.



Le lion et le rat : sortir les animaux du filet

- Objectif : faire preuve d'habilité motrice avec ou sans outil
- Matériel : petites peluches, filet de basket avec panier sur pied, foulards, pinces d'apprentissage (si besoin)
- Modalité : à 4, raconter la fable du lion et du rat aux enfants avant de commencer l'activité.
- But : être le plus rapide pour sortir un maximum d'animaux. Le gagnant est l'enfant qui a délivré le plus d'animaux.
- Faire sortir les animaux du filet avec ou sans pinces suivant le niveau des enfants



Les animaux des fables : Tangram

- Objectif : repérage dans l'espace
- Matériel : cartes modèles sur 4 niveaux, pièces de tangram
- Modalité : à 4
- But : reconstituer les animaux sous forme de tangram
- 4 niveaux :
 - Niveau 1 Gomme ronde rouge : animaux grandeur réelle avec forme des pièces
 - Niveau 2 Gomme ronde jaune : Format A5, reconstituer d'après un modèle en s'aidant de la forme des pièces
 - Niveau 3 Gomme triangulaire rouge : animaux grandeurs réelles sans forme des pièces
 - Niveau 4 Gomme Triangulaire jaune : Format A5, reconstituer d'après un modèle sans l'aide de la forme des pièces
 - Liste des animaux : lièvre, renard, grenouille, tortue, rat, loup, corbeau, lion, héron, boeuf



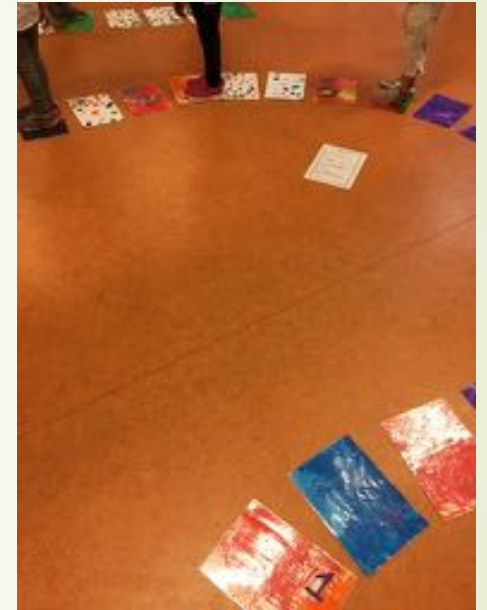
Le lièvre et la tortue : course

- Objectif : Mettre en situation la fable du « lièvre et de la tortue » en adaptant par diverses contraintes le parcours de chacun des animaux
- Matériel : cordes, plots, lattes, pierres de rivières, échelles, départ, arrivée
- Modalité : à 2 en inversant les rôles
- But : arriver le premier en respectant les contraintes imposées
- Lièvre : réaliser une course avec une suite d'obstacles (enjamber, marcher sur les pierres de rivière, sauter) à adapter au niveau des élèves
- Tortue : marcher et suivre un chemin



Les fables de La Fontaine : jeu de piste

- Objectif : Suivre un jeu à règle
- Matériel : 30 cases du jeu de piste dont 4 cases avec des missions, 1 à 2 dés
- Modalité : à 4
- But : arriver le premier
- Règle :
 - Lancer le dé et évoluer sur le jeu de piste
 - Respecter les règles des cases suivantes :
 - 5 : le rat, aller jusqu'au Lion pour le délivrer
 - 9 : le lièvre : reposez- vous pendant 2 tours
 - 18 : le rat des champs : vous êtes invités chez le rat des villes
 - 27 : le renard : vous avez obtenu votre fromage, courez jusqu'à l'arrivée.



Dessin dirigé

- Objectif : Réaliser un dessin à partir d'une suite d'étapes
- Matériel : modèles d'animaux des fables de divers niveaux
- Modalité : à 4
- Apprendre à dessiner : un lièvre, un loup, une grenouille, un lion, la fourmi, le rat, la tortue, le renard, le corbeau



Images séquentielles

- Objectif : remettre en ordre des images à partir de 2 fables (*le corbeau et le renard et le lièvre et la tortue*)
- Matériel : images séquentielles avec un nombre d'images variables à adapter au niveau des élèves.
- Modalité : à 4
- Lire les fables aux enfants et faire un point sur le récit avec eux avant de démarrer la remise en ordre. Faire verbaliser les enfants sur l'histoire qu'ils ont reconstituée.



Reconstituer les mots

- Objectif : reconstituer des mots, faire la correspondance entre les différentes graphies.
- Matériel : cartes mots et lettres mobiles dans les différentes graphies
- Modalité : en libre
- Suivant le niveau de classe de l'enfant, reconstituer les mots en mettant des lettres identiques ou en faisant la correspondance graphique.



Puzzles de couverture

- Objectif : reconstituer en puzzle les couvertures des oralbums « le corbeau et le renard » et « le lièvre et la tortue »
- Matériel : puzzles à partir de photocopies plastifiées des couvertures de ces ouvrages, nombre et forme de pièces variables suivant le niveau de classe
- Modalité : à 4



Memory et lotos

- Objectif : effectuer un jeu à règle, associer par discrimination visuelle des images identiques, être capable de réinvestir le vocabulaire appris.
- Matériel : cartes de jeux à partir des images des oralbums
- Modalité : à 4
- Etre le premier à compléter sa carte pour le loto, retrouver le plus d'images identiques pour le memory.



Boîtes à toucher des fables

- Objectif : effectuer des rapprochements et des déductions pour retrouver le titre de la fable
- Matériel : boîte à toucher avec différents éléments permettant de retrouver la fable
- Modalité : à 4
- Nommer la fable et valider par l'image au dos



Le renard et la cigogne :

- Objectif : Mettre en scène la fable du renard et de la cigogne
- Matériel : Vase à long col, assiette, baguettes chinoises, divers objets à attraper, pincettes
- Modalité : à 4
- Lire et mettre en mots la fable du *renard et de la cigogne*. Vider le plus vite possible son contenant en se mettant dans la peau d'un des personnages de la fable. Si possible inverser les rôles.

