

## Rencontres sportives mardi 4 avril 2023

Les Jeux Paralympiques de Paris 2024 se tiendront du 28 août au 8 septembre 2024, pendant lesquels le monde entier célèbrera les performances hors normes d'athlètes d'exception.

Organisées par l'inspection de l'Education Nationale.

Mise en place de deux activités sportives afin que les élèves puissent se mettre à la place, le temps d'une activité d'une personne en situation de handicap.

Rencontre entre les classes de CE1B de l'école Anatole France de Madame Cotel et De Madame Massot et les ce1A de Madame Fischer et Madame Michel.

" vous allez vous rendre compte que les personnes en situation de handicap peuvent faire des activités comme tout le monde avec un petit peu d'adaptation."



**cécifoot :**  
le ballon émet  
un son en  
roulant

## Jeu du béret

**Présentation:** Certains d'entre vous vont être mis **en situation de handicap**.

Des élèves porteront un bandeau ( aveugles) des personnes seront désignées muettes, d'autres sourdes, d'autres auront des béquilles et enfin d'autres personnes auront le bras attaché.

**objectif :** courir le plus vite possible pour prendre le ballon installé dans le cerceau au centre des tapis et l'amener dans son cerceau vert.

-4 équipes et 3 ballons.

La première équipe qui aura pris le ballon gagnera un point.

Les accompagnateurs des personnes en situation de handicap décident ou non d'intervenir. Elles peuvent diriger, aider à prendre le ballon.

Tous les enfants en situation de handicap avec le bandeau sur les yeux auront le numéro 1, les autres ont des numéros 2 3 4 mélangés.

Les accompagnateurs d'aveugles sont censés prendre l'aveugle par le bras pour l'accompagner.



**Variante** : placement d'un petit cerceau jaune devant les cerceaux verts : c'est une zone avancée. L'équipe désigne une personne pour être plus proche du ballon. Mise en place d'une stratégie.



## **Atelier 2 .**

La main droite est placée dans la chasuble afin de la bloquer sur le ventre.

**Objectif** : attraper la queue de celui qui est en face de l'équipe adverse.

Celui qui n'a plus de queue quitte le jeu.

Le meneur de jeu donne le signal quand une queue est attrapée et les participants se statufient.

**Durée** : 3 minutes de jeu.

4 équipes. 2 en action puis échange des équipes



**Fin des activités.** Retour sur ce qui a été vécu,  
un élève fait remarquer qu'il n'est pas simple d'avancer avec une jambe !  
D'autres porteurs du bandeau sur les yeux avouent avoir levé la tête .



**Face à une personne en situation de handicap  
que faisons-nous ?  
"On l'aide."**