

NOM DU JEU :



Situation initiale : Description du jeu : Support : Pièces Matériel Joueurs	
But à atteindre But du jeu	
Actions Déplacements Actions de jeu	
Tâches cognitives Observer Traiter Réguler Produire	
Compétences en jeu Compétences nécessaires (préalables) Compétences en (durant le) jeu Compétences en construction	
Langage Lexique Syntaxe Actes langagiers (décrire, expliquer, argumenter, ...)	
Variables proposées Pédagogiques Didactiques	