

# ÉNIGMES MATHÉMATIQUES

## ÉPREUVE N°2.2

Période 3 - 2023/2024

CE1 et CE2



**FICHE Réponse**  
**Groupe :**

il est possible pour le groupe d'élèves d'éliminer 2 énigmes qui ne compteront pas dans le score final et alors miser un joker sur un des 8 problèmes sélectionnés, **les points de ce problème JOKER seront doublés.**

|   |  |                                   |            |
|---|--|-----------------------------------|------------|
| 1 | Quel nombre de billes recevra chaque enfant ?  | <input type="checkbox"/> 5 points | Joker 0 pt |
| 2 | Combien de cubes seront utilisés pour constituer l'ensemble des 5 niveaux ?  | <input type="checkbox"/> 5 points | Joker 0 pt |
| 3 | Quelles sont les valeurs des cases vertes ?  | <input type="checkbox"/> 4 points | Joker 0 pt |
| 4 | Quel est l'âge du père d'Adèle ?   | <input type="checkbox"/> 5 points | Joker 0 pt |
| 5 | Combien pèse la fusée ?<br>Combien pèse la balle ?   | <input type="checkbox"/> 6 points | Joker 0 pt |
| 6 | Quel est le nombre total de petites voitures que possèdent les deux enfants ?  | <input type="checkbox"/> 5 points | Joker 0 pt |
| 7 | Combien reste-t-il de passagers avant l'arrivée ?  | <input type="checkbox"/> 4 points | Joker 0 pt |
| 8 | Quelle est la somme que possède Jack ?<br>Quelle somme Jack doit donner à Tom pour que les 2 enfants aient autant d'argent ? | <input type="checkbox"/> 6 points | Joker 0 pt |

Si on prend 1 joker, on entoure le mot JOKER ce qui permet de doubler la valeur des points de l'énigme (si la réponse est correcte)  
on doit alors éliminer 2 autres énigmes en entourant 0 point.

TOTAL du groupe :

points



Nous choisissons l'énigme n° \_\_\_\_\_

comme Joker ; si la réponse est juste on doublera les points



Nous éliminons l'énigme n° \_\_\_\_\_ et l'énigme n° \_\_\_\_\_

pour pouvoir prendre le JOKER.